LIVRO ILUSTRADO

GAME COLLECTION

BY CAPCOM

CORTESIA DO EDITOR



CONCORRA A MUITOS PRÊMIOS

PANINI

97 NG 11 147

CONCURSO GAME COLLECTION BY CAPCOM

Data de Emissão: 27/10/97 Proc.Aut. nº: 08000-024958/97-86
Cert.Aut. nº: 01/1268/97

3 ARCADES DA CAPCOM

10 VIDEOGAMES SEGA SATURN DA TEC TOY

PARA CONCORRER VOCÊ PRECISA:

- ENVIAR UMA CARTA COM SEU NOME, DATA DE NASCIMENTO, ENDEREÇO COMPLETO (CIDADE, ESTADO, CEP E TELEFONE).
- JUNTAR 20 FRENTES DE ENVELOPES VAZIOS DO GAME COLLECTION BY CAPCOM.
- RESPONDER A SEGUINTE PERGUNTA:

QUAL O LIVRO ILUSTRADO QUE TEM AS MELHORES DICAS DE GAMES DA CAPCOM?

REGULAMENTO

- Este concurso é aberto ao público residente no território nacional.
- É vetada a participação de funcionários da Panini, Tec Toy e Romstar, bem como a de seus familiares.
- Todas as cartas devem ser legíveis, trazer a resposta correta e conter 20 (vinte) frentes de envelopes do Livro Ilustrado Game Collection by Capcom.
- O sorteio aberto ao público será realizado na sede da Empresa à Avenida Presidente Kennedy, 3883 - Osasco - SP às 14h00, com a presença de um auditor independente da ERNEST & YOUNG no dia 17/02/98.
- As cartas que não contiverem os dados solicitados acima serão anuladas e outra(s) será(ão) sorteadas.
- Serão sorteadas na data acima os 13 (treze) prêmios, da primeira à décima: Videogames Sega Saturn, da décima primeira à décima terceira: máquinas Arcades.
- Os prêmios estarão à disposição por 180 dias.
- Participar deste concurso implica na aceitação deste regulamento e as dúvidas não previstas serão analisadas por uma comissão formada por representantes da PANINI BRASIL LTDA. e de um auditor da ERNEST & YOUNG. Tal decisão será soberana e irrecorrível.

E ENVIAR PARA :

PANINI BRASIL LTDA.
CONCURSO GAME COLLECTION BY CAPCOM
CAIXA POSTAL 07522 -
VILA DOS REMÉDIOS - OSASCO - SP - CEP 06296-990

ACHOU-GANHOU!

+ 3.000 CDS DE MÚSICA DO STREET FIGHTER

Data de Emissão: 27/10/97 Proc.Aut. nº:08000-024959/97-49
Cert.Aut. nº: 01/1267/97



RYU



SAKURA



MORRIGAN AENSLAND

GAME COLLECTION BY CAPCOM



DEMITRI MAXIMOFF



CAMMY/MORRIGAN



PROTOMAN/
MEGAMAN/BASS

Siglas:

C	Chute	S	Soco
CM	Chute Médio	SM	Soco Médio
CFr	Chute Fraco	SFr	Soco Fraco
CF	Chute Forte	SF	Soco Forte

Street Fighter II X™
Grand Master Challenge

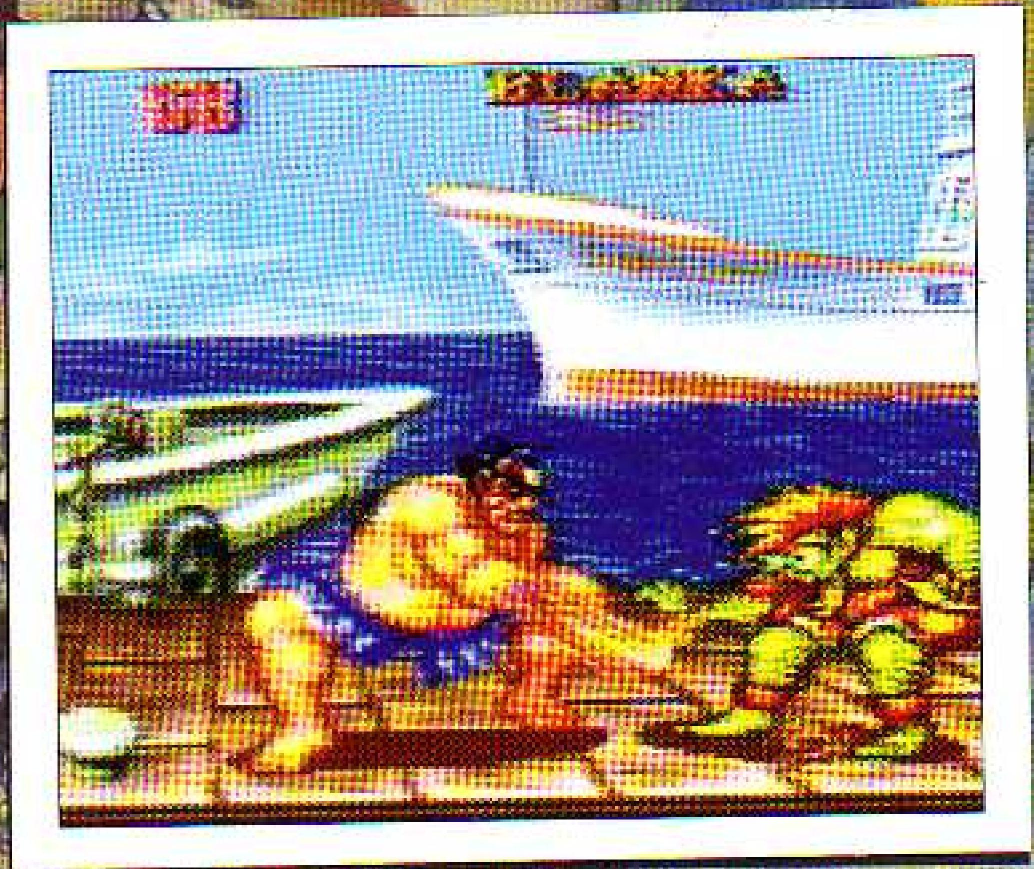
Street Fighter foi sem dúvida a revolução nos Fighting Games. Trazendo personagens diferentes e originais. Deu uma nova dimensão aos jogos já existentes e atraiu uma legião de Street Maníacos que passavam várias horas treinando e aprimorando suas técnicas e explorando a jogabilidade deste clássico.



FEI LONG



BISON





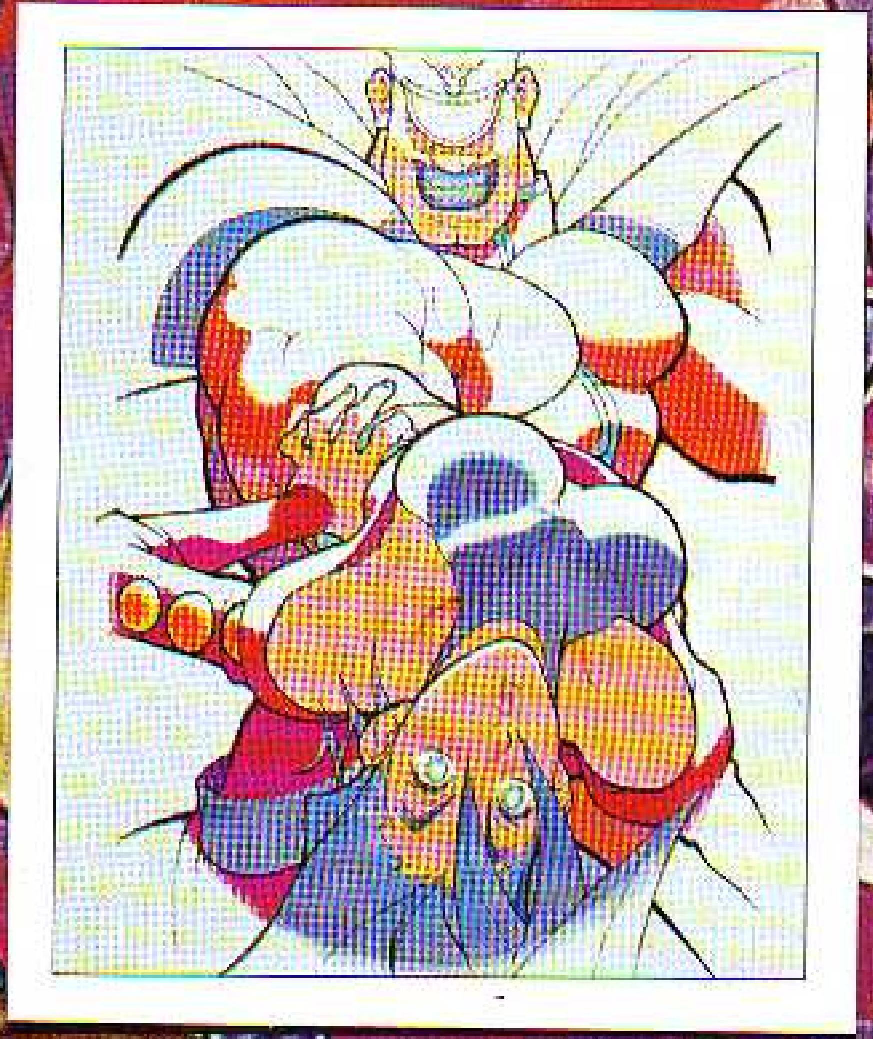


STREET FIGHTER ZERO™

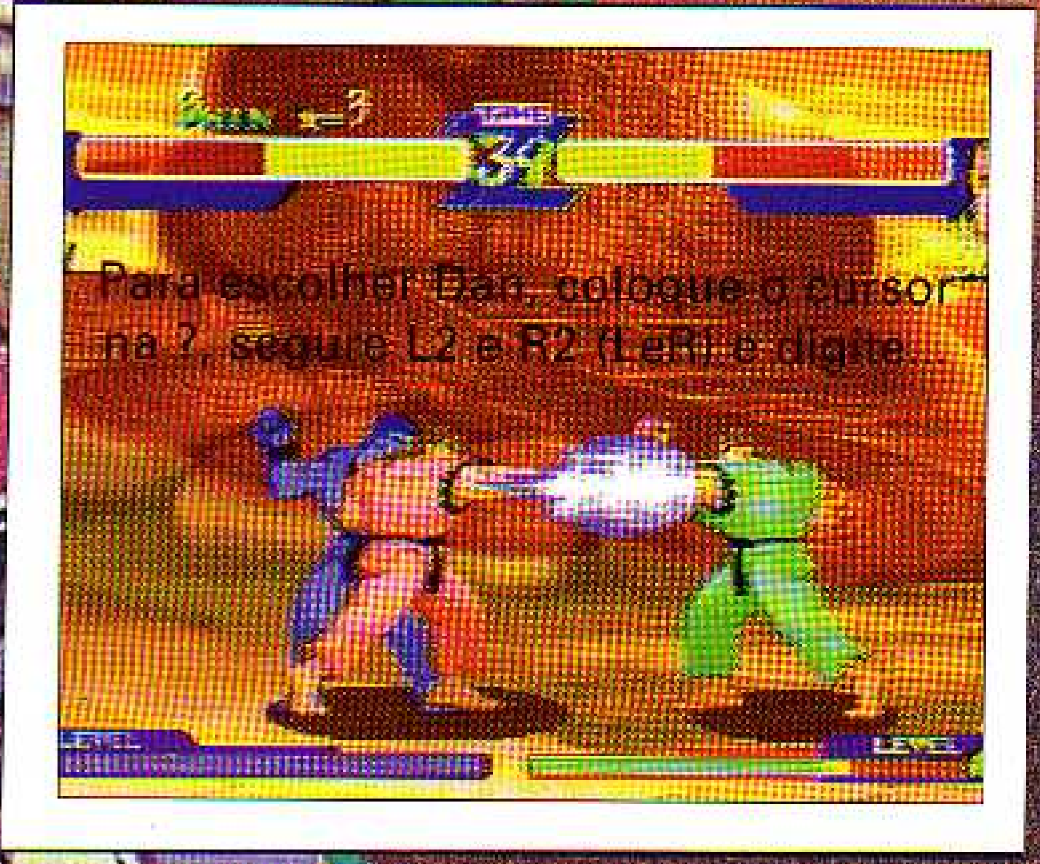
Também conhecido como Street Fighter Alpha nos Estados Unidos. Esta versão foi lançada depois de Street Fighter II e Cia.. Street Fighter Zero é uma versão com gráficos melhores e jogabilidade ágil que mostra a adolescência dos principais personagens da versão anterior, como Ryu, Ken, Chun-Li, etc... Este é um jogo obrigatório para entender os personagens e a história da saga Street Fighter.



SAKURA



BISON



... ▲, ■, X, ●, ▲ (Y,X,A,B,Y).



... ← ← ← ↓ ↓ ↓ e escolha o personagem com ■ + ▲ (X+Y).



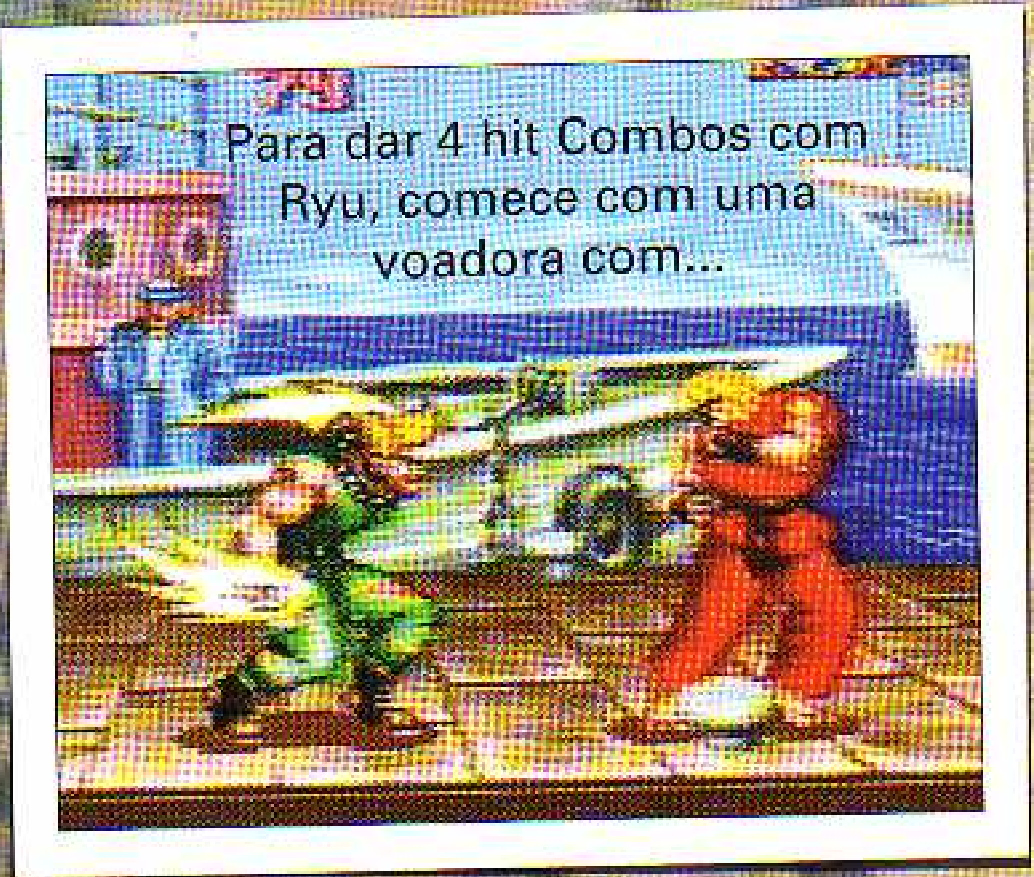
... ← ← ↓ ↓ ← ↓ ↓ e escolha o personagem com ■ + ▲ (X +Y).

Street Fighter Zero 2



Com imagens muito parecidas com as da versão anterior, Street Fighter Zero 2 (ou Street Fighter Alpha 2 nos Estados Unidos) trouxe algumas novidades na jogabilidade e novos personagens de jogos mais antigos, como Final Fight e Street Fighter I e II. Este jogo foi lançado para Arcade e Playstation.





...CM. Faça ⬇ + SFr, ⬇ + CFr, Hadouken (⬇ ↘ ➡ S).



...magias e atacar os inimigos.



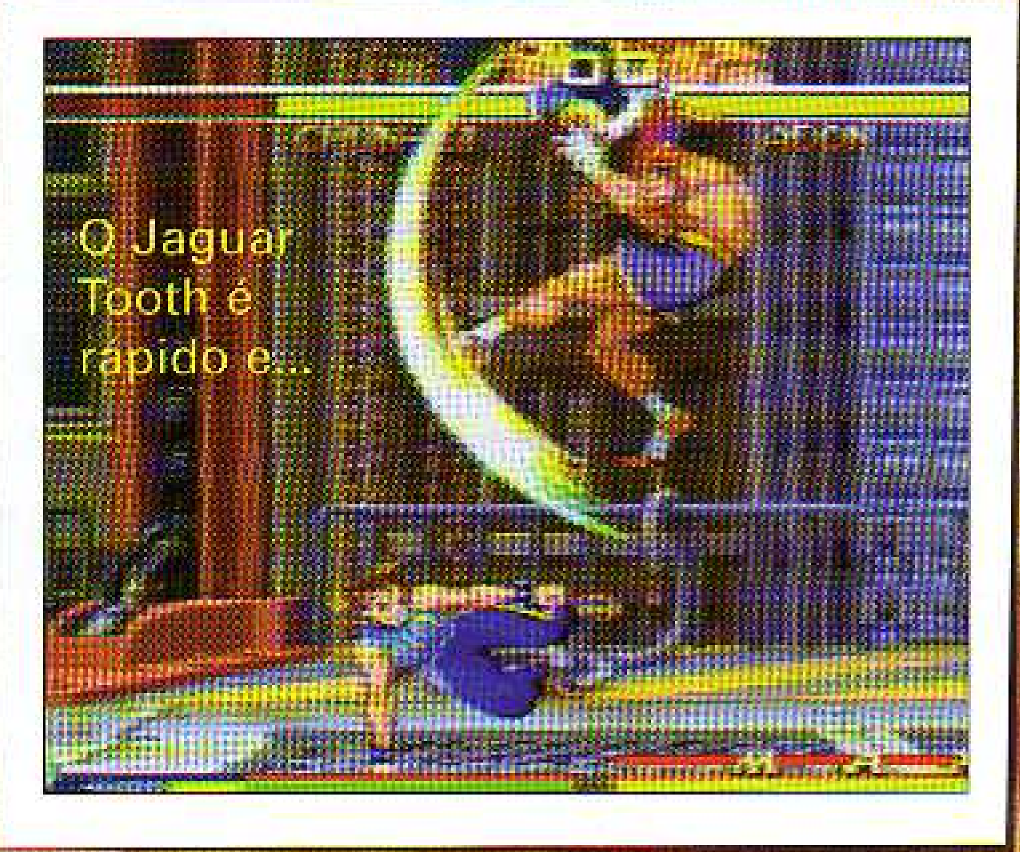
...segure SELECT durante 5 segundos em cima da tecla antes de escolhê-la.



... para rebater magias como a de Akuma.



... energia no oponente.



... pode surpreender o adversário.



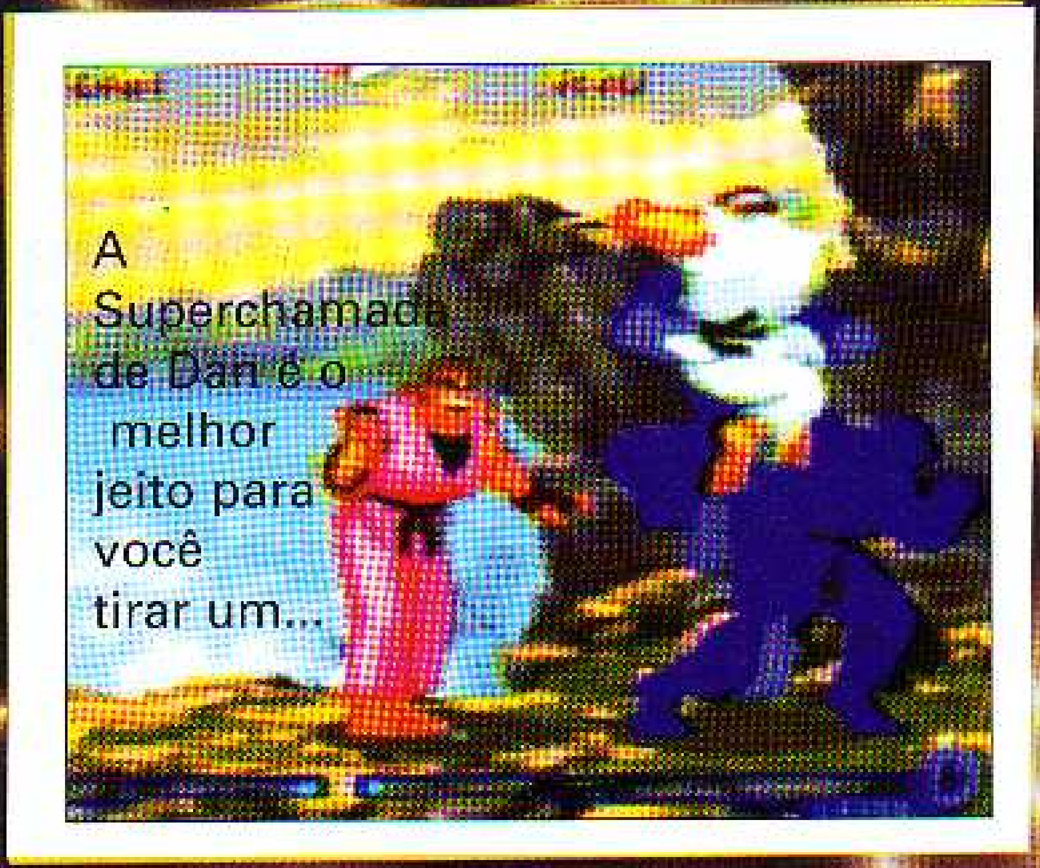
... após iniciar o Custom Combo.



... CCC (Estilo da Garça).



...pegue-o de surpresa.



...sarro do openente (↓ ↘ → ↓ ↘ → + Select com o especial cheio).



...Guy, use SFr, SM, SF, CF.



...com a rasteira com CF de Dhalsim.



...CF, CFr, Shinryuken. ↓ ↘ → ↓ ↘ →



...executá-lo, é preciso que você tenha 3 níveis de Especial.



...ataca e desvia de magias.



... para enganar o oponente.



...o especial Final Atomic Buster 720° no direcional + Soco com o Especial Cheio.



... Sonic Boom (← (2s) → + S).



Select e faça: ↓ → → → ↓ ← ↓ ← ↓ → → →, segure select 3 segundos e aperte qualquer botão.



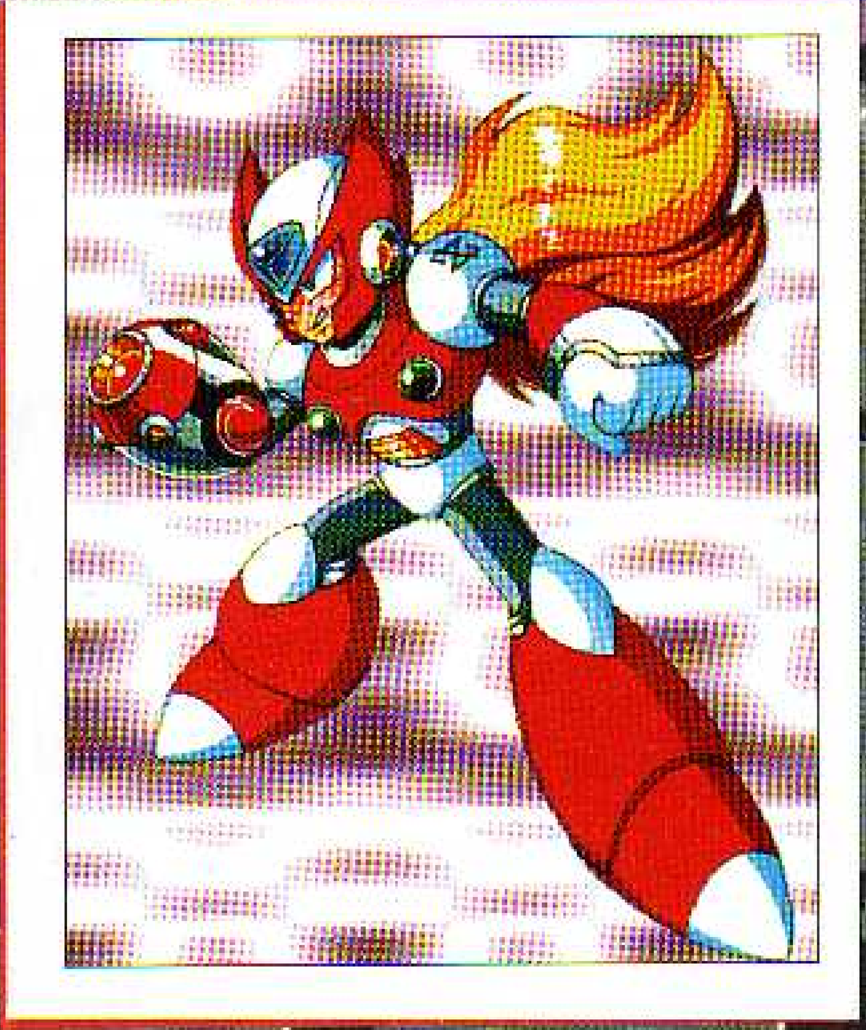
... esse é Combo mais forte de Sakura.

MEGAMAN X4™

Sigma, um cientista maligno seguirá o legado de Dr. Willy... Com seus Mavericks, ele tentará dominar o mundo. Mas um novo Megaman, com armas e armaduras mais modernas, lutará lado a lado com Zero.



X



ZERO



... Lightning Web sempre que ele subir na parede!



...escolher entre ele ou o Mega Man, coloque o cursor no Zero, segure R e digite 6 vezes ⊖, solte todos os botões, aperte e segure B e depois pressione Start.





... golpe contra o mestre do Cyber espaço! Arrase-o com soul Body!



...completamente a ação!



... escapar de seus blocos de gelo, você pode se dar mal.



...enquanto ele ataca com as raias. Mas fique esperto com seus mergulhos!





...o Ground Hunter.



Utilize o Double Cyclone para vencer esta luta!

MEGA MAN 8™

O robô criado pelo Dr. Light já tem mais de 15 versões lançadas, e a oitava é a mais recente da série Megaman. Com muita agilidade, inteligência e principalmente com as armas que ele "rouba" dos inimigos derrotados, Megaman ainda tem um longo caminho para derrotar as forças robóticas malignas de Dr. Willy.



PROTOMAN



DR. LIGHT



MEGAMAN







...normal (ou a Icewave se você tiver).













Night Warriors: Darkstalkers' Revenge™

Já na terceira versão, os Darkstalkers são guerreiros da noite que voltaram do mundo dos mortos para provar quem deve ser o rei da noite. Cada um tem motivações e poderes únicos, o que faz com que sejam extremamente poderosos e perigosos.



DONOVAN BANE



DEMITRI MAXIMOFF



HSIEN-KO



Para executar este especial de Donovan...

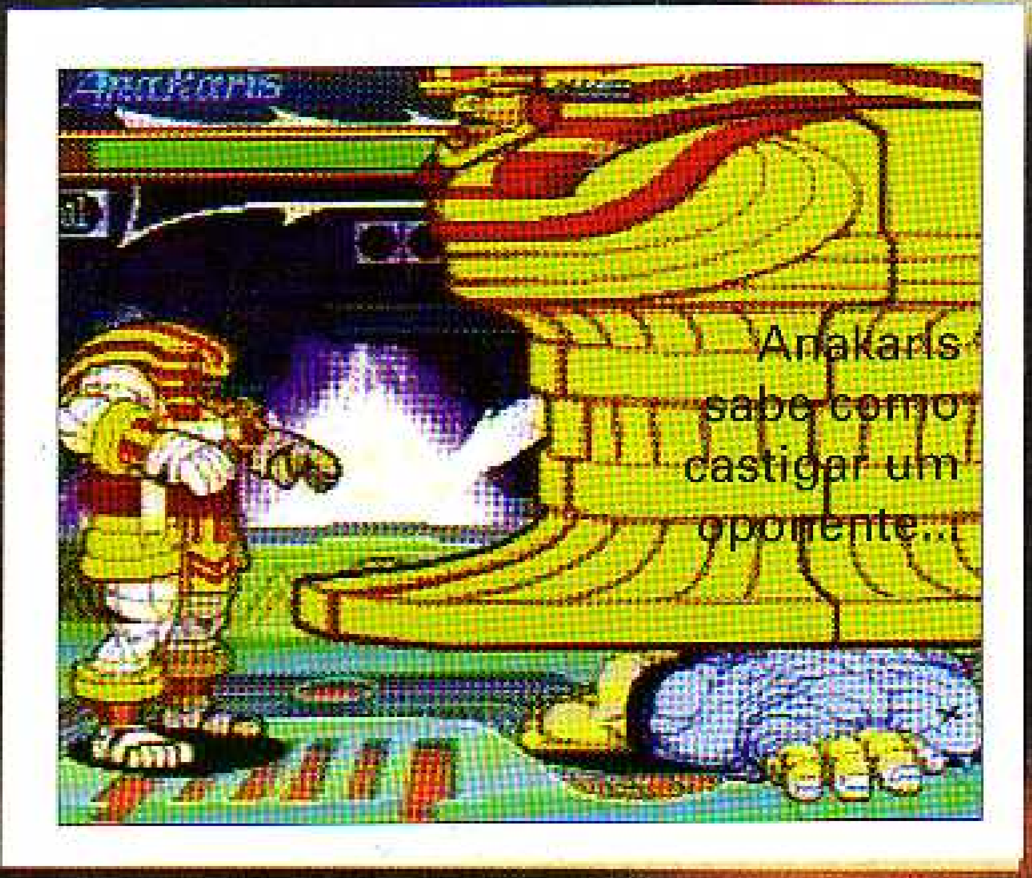
... faça SM, SFr, ←, CFr, SM.



Darkness Illusion de Morrigan tira muita energia. (SFr, SFr, →, CFr,



...use o Demon Blast de Demitri para acertar seu oponente à distância (↓, →, ↘ + SS).



... CM, SFr, ↓, CFr, SM.



...oponente (←, ↙, ↓, ↘, → + CC).



... de basquete ↓, →, ↘ + SS.



...com o comando ↓, ↑ + C.



...segurando X + B até sua cor mudar.

As dicas dos cromos 80 a 87 e 89 requerem pelo menos 1 nível de especial completo. Estas dicas foram feitas para o Sega Saturn, mas a maioria funciona no Night Warriors de Arcade e no Darkstalkers 3.

RESIDENT EVIL™

FEAR HAS A NEW FACE.

O esquadrão especial denominado S.T.A.R.S. enviou uma equipe para a Raccoon Forest, esperando descobrir o motivo dos bizarros assassinatos cometidos lá, porém a equipe não voltou. Agora outro time volta para lá, mas são atacados e tem que fugir para uma misteriosa mansão, onde eles vão descobrir muito mais do que esperavam... Acompanhe Jill, Chris, Barry, Rebecca e Albert nesta aventura de arrepiar!



CHRIS REDFIELD



JILL VALENTINE





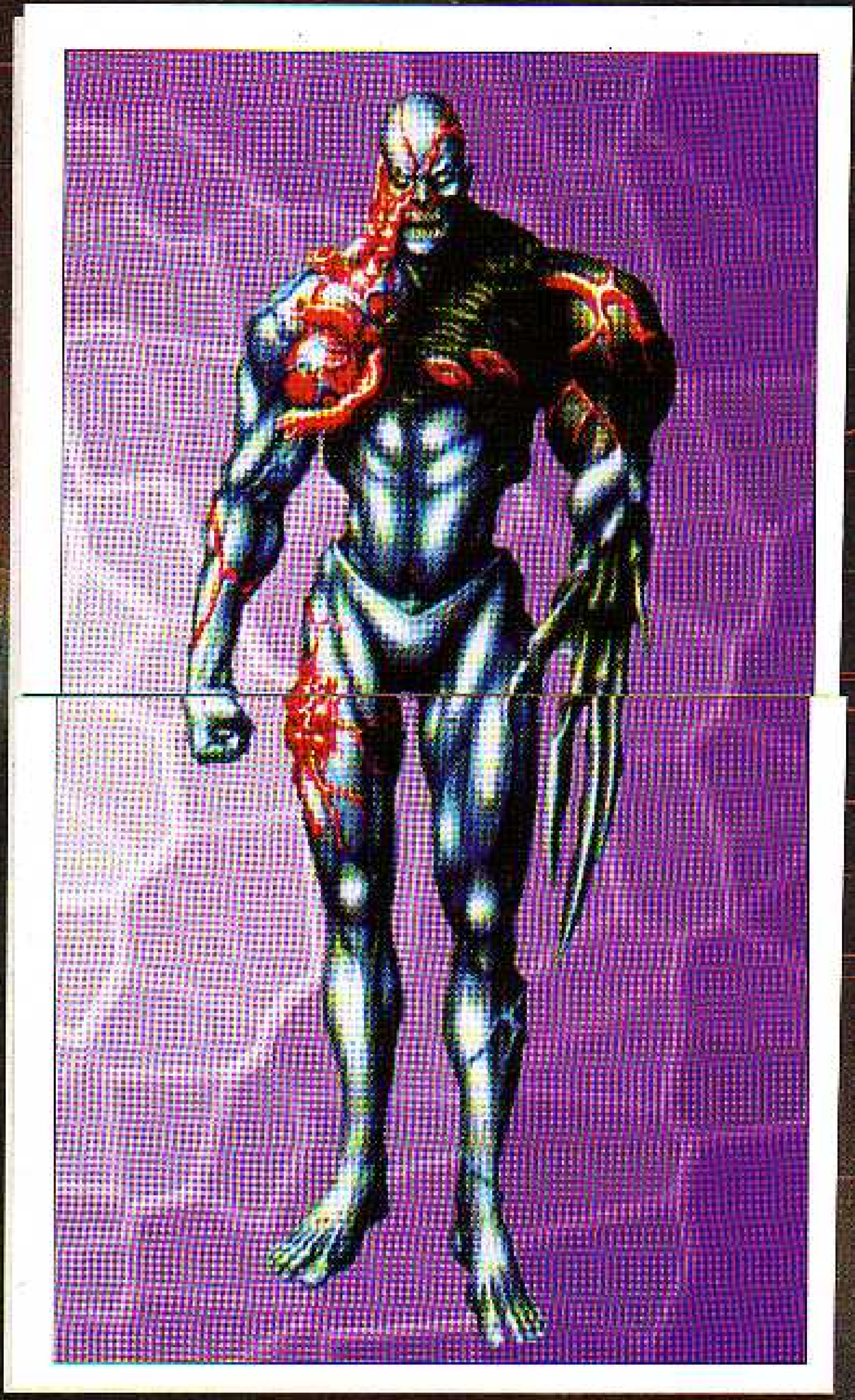
BARRY BURTON



REBECCA CHAMBERS



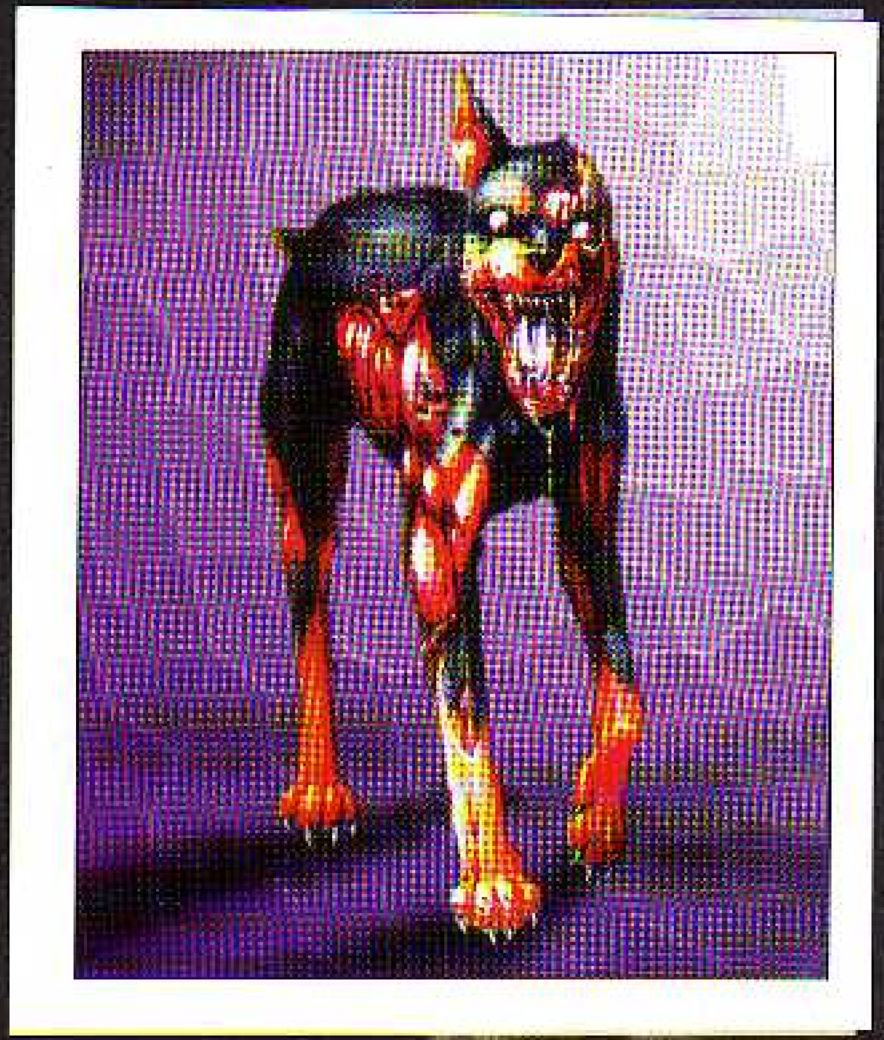
ALBERT WESKER



Zumbi é o monstro que mais se encontra em Resident Evil. Podem existir vários tipos de Zumbis que, por sua vez, podem ser mortos com vários tiros de Beretta ou com um único tiro de Shotgun, Colt Python e Bazuca.



Este cão em decomposição é mais forte e rápido do que o Zumbi. Para matar o Cerberus, o mais rápido é usar a Shotgun, dois ou três tiros ou a Bazuka para matá-lo instantaneamente.



Tyrant é uma arma biológica feita para matar, e parece saber fazer seu trabalho muito bem. A primeira vez que ele aparecer no laboratório mate-o com a Magnum ou a Bazuca. Na segunda vez, no heliporto, fique distraindo o monstro com tiros e esquivas até o piloto do helicóptero jogar o Lança-Mísseis. Aí é um tiro só.





ZUMBI

Lab Monsters são criaturas que patrulham os tetos e o chão das duas salas do laboratório. Não brinque com eles, a menos que tenha uma arma poderosa tais como a Bazuca de Jill ou a Colt Python. Mesmo assim, ainda é melhor fugir do que lutar com eles.



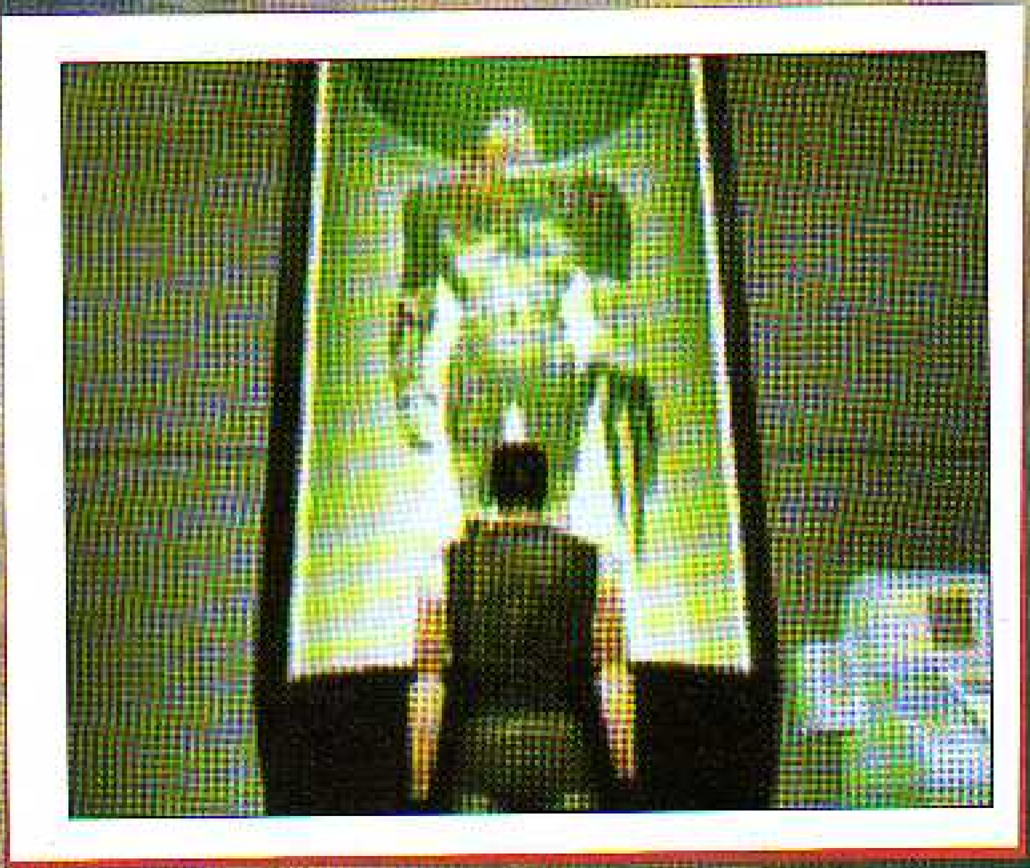
A Aranha só aparece em alguns locais: no Bar, na Passagem em "L" da Mansão e na Sala da Spider Boss. Quando você mata uma Aranha, surge uma série de pequenas aranhas. Para matá-las: ou pise em cima delas ou saia da sala e depois retorne, o que fará todas elas desaparecerem.



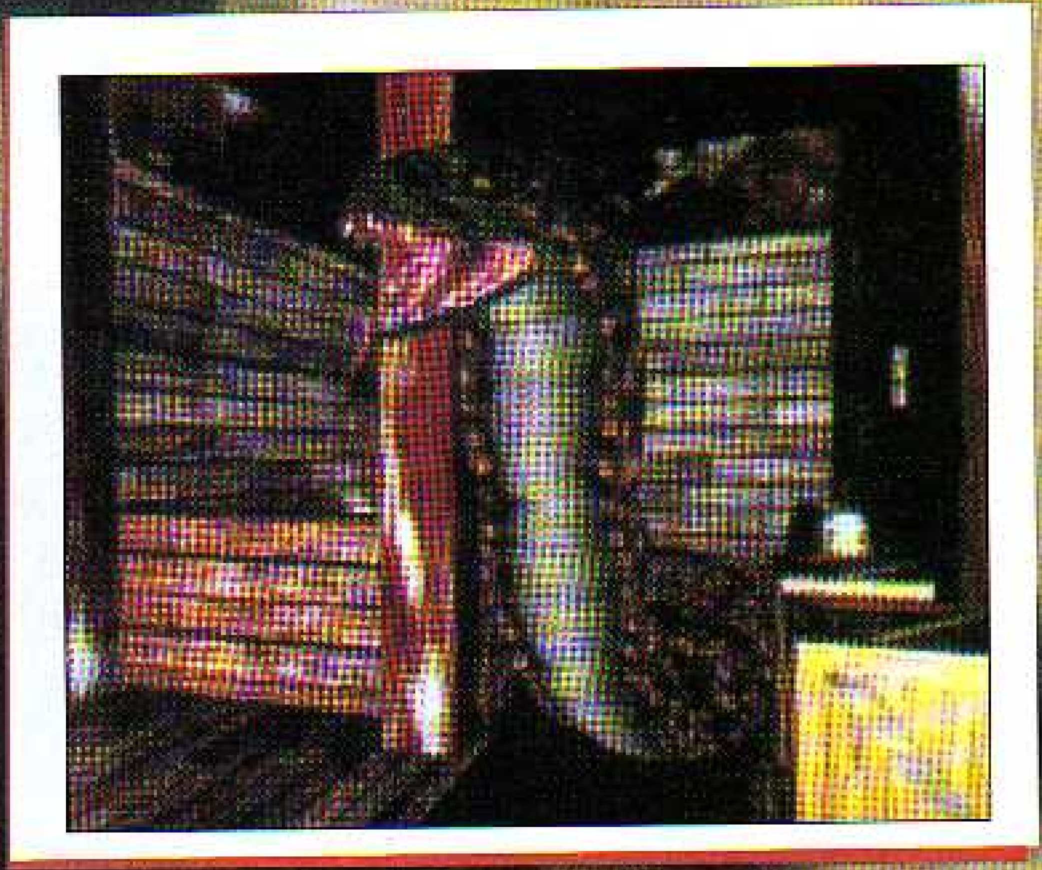
O Hunter seguirá você na Mansão assim que você matar a Plant 42. Ele é capaz de pular ao ar antes de atacá-lo e de arrancar a sua cabeça com suas garras, o melhor é evitá-lo. Se não conseguir, o Hunter poderá ser morto com a Shotgun , a Magnum ou a Bazuka.



Neste caso, se tiver jogando como Chris, fique alguns minutos nas garras da Plant 42 enquanto Rebecca tenta enfraquecê-la com uma arma química. Se estiver jogando como Jill, você pode enfraquecer a Plant 42 com três tiros de Bazuka. Em ambos os casos, cuidados com os destroços que caem do teto.

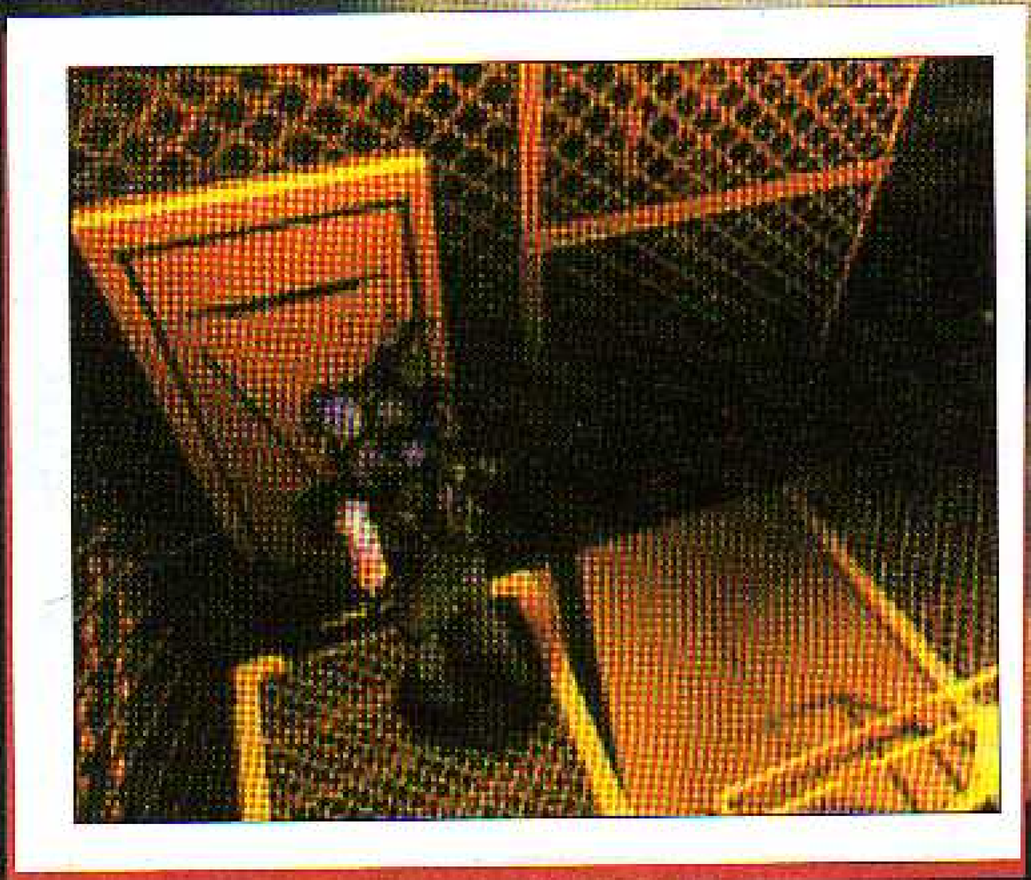


TYRANT



Você vai ter que lutar contra a Cobra duas vezes: no Sótão e, posteriormente, na Lesson Room. A dica é não lutar contra a Cobra no sótão ao correr em volta dela , mas você terá que matá-la na Lesson Room.





LAB MONSTER

Se você terminar o jogo em menos de três horas, irá ganhar um Lança-Mísseis. Como? Fazendo o estritamente necessário, por exemplo: pegar as chaves da Mansão, matar a Plant 42, pegar a Helmet Key, a bateria da Mansão e etc. É mais fácil tentar com a Jill primeiro, pois ela tem armas melhores. Boa sorte!!!!

ATENÇÃO COLECIONADOR!

É fácil completar seu Livro Ilustrado: GAME COLLECTION BY CAPCOM

Você pode escolher duas maneiras de fazer o pedido de cromos faltantes. Em ambos os casos, favor identificar o nome desta coleção.

1) Deposite o valor total de seu pedido no Bradesco (237), Agência 2391-4 - Vila dos Remédios, Conta Corrente 9750-0, em nome da Panini Brasil Ltda. Depois, envie, para o fax (011) 707-8717 ramal 121, o comprovante de pagamento, o seu nome e endereço, CEP, data de nascimento e a numeração dos cromos faltantes.

OU

2) Envie seu pedido dos cromos faltantes, por correio, para Caixa Postal 07547 - CEP 06296-990 - Vila dos Remédios - Osasco - SP, com cheque nominal à Panini Brasil Ltda. Lembre-se de colocar nome, endereço, CEP e data de nascimento.

O pagamento deverá ser feito através de cheque nominal à PANINI BRASIL Ltda. O valor de cada cromo é de R$ 0,08. Adicione R$ 1,50 no total de seu pedido para despesas de manuseio e postagem.

Serão atendidos os pedidos que chegarem até NOVEMBRO/98

Envie-nos a sua opinião através de nosso e-mail: paninibr@snet.com.br

PANINI

LIVRO ILUSTRADO GAME COLLECTION BY CAPCOM é uma publicação da Panini Brasil Ltda.
Diretor-Presidente: José Eduardo Severo Martins; **Diretor Industrial:** Giuliano Corghi; **Diretor Administrativo e Financeiro:** Roberto Augusto Bezerra; **Gerente de Marketing:** Beatriz Beresford da Costa; **Arte:** Sérgio R. Ivonisko e Roberto M. Higa; **Editora:** Mônica C. Galati; **Coordenadora:** Sonia Regina Donegá Piva; **Supervisor Comercial:** Fabio Bertolozzi; **Assistente de Produto:** Alessandra Batelli; **Gerente de Fábrica:** Eduardo Castão; **Engenharia de Produto:** Eniel do Espírito Santo; **Editoração de Imagem:** Animgraphs; **Colaboradores:** Mitikazu Koga Lisbôa, Rodrigo Ovchinnikov e Jacques Nocentini; **Papel Adesivo:** Adespan; **Fotolito:** First Line; **Livro Ilustrado:** Margraf; **Cromos:** Takano.

PANINI BRASIL Ltda.
C.G.C. 58.732.058/0001-00 - Insc. Est. 492.221.020.117
Redação e Atendimento: Av. Presidente Kennedy, 3883 - CEP 06298-190
Vila dos Remédios - Osasco-SP - Caixa Postal 07547

Distribuído no país com exclusividade pela DINAP S.A. - Distribuidora Nacional de Publicações.

CONCURSO!!!!!

VEJA COMO PARTICIPAR NA SEGUNDA CAPA DESTE LIVRO ILUSTRADO.



ENVIE 20 FRENTES DOS ENVELOPES

+



=



OU



Data de Emissão: 27/10/97 Proc.Aut. nº: 08000-024958/97-86
Cert.Aut. nº: 01/1268/97

ACHOU-GANHOU!!!!!

A Panini está desafiando você! São 3000 CDS DE MÚSICA DO STREET FIGHTER para você vibrar de emoção, se arrepiar de medo e curtir a valer os momentos mais emocionantes deste jogo.

Achando um Vale-Brinde nos envelopes do Livro Ilustrado GAME COLLECTION BY CAPCOM, troque-o nos distribuidores Dinap, nos seguintes endereços:
Na Grande São Paulo: Rua Brigadeiro Tobias, 773 - Luz, Rua Heliodoro Ébano Pereira, 267 - Lapa, Rua Clodomiro Amazonas, 889 - Itaim Bibi, Rua Décio, 26 - Saúde, Rua Barão do Rio Branco, 888 - Santo Amaro, Rua Eliê Sarfatis, 67 - Tatuapé, Rua Tatuí, 374 - Santo André.
Na Grande Rio: Rua Riachuelo, 119 - Centro.
Outras cidades: Pergunte ao seu jornaleiro o endereço da DINAP de sua cidade.

Data de Emissão: 27/10/97 Proc.Aut. nº:08000-024959/97-49
Cert.Aut. nº: 01/1267/97


VALE-BRINDE
Você acaba de ganhar 1(um)
CD DE MÚSICA DO
STREET FIGHTER
Data de Emissão:00/00/00
Proc. Aut. nº:00000.00000/00-00
Cert. Aut. nº:00/00/000/00
PANINI BRASIL LTDA.

=

CD DE MÚSICA DO

STREET FIGHTER

ISBN 85-7351-035-8
9 788573 510355